

€ON

Namn
 Yrke
 Ras Längd
 Kön Vikt
 Ålder Kropp
 Hemort
 Religion

Vapenarm: ☐ Höger ☐ Vänster ☐ Ambi

STY
 TÅL
 RÖR
 PER
 PSY
 VIL
 BIL

SYN
 HÖR

Spelare
 Spelledare

Lojalitet
 Heder
 Amor
 Aggression
 Tro
 Generositet
 Rykte [5]

Tur [III] Qadosh

Speciella fördelar och nackdelar

FÖR $m/r = \frac{RÖR+TÅL+10}{4}$
 Språng $m/r = FÖR \times 2$
 Spurt $m/r = FÖR \times 3$

Kläder & Pansar $kg \times 0,5 =$ kg
 Vikt av övrig utrustning $+$ kg
 Total belastning $=$ kg

Grundskada Hugg Kross Stick

Bärförmåga $= (STY+TÅL)/2$ kg

Närstridsvapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>

Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Kort	Normal	Långt	Mycket långt	Vikt
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/> m	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/> m	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/> m	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>

Sköldar	Färdighet	Skada	BRYT	SI	Vikt
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="radio"/>	<input type="text"/> Ob	<input type="text"/>	<input type="text"/> /	<input type="text"/>

VINIT Insikt

Chockvärde

Kroppsskydd	Ger skydd åt	Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Svärighet	FÖR	Utmattning
0		<input type="radio"/>
+Ob1T6	-1	<input type="radio"/>
+Ob2T6	-2	<input type="radio"/>
+Ob3T6	-3	<input type="radio"/>
+Ob4T6	-4	<input type="radio"/>
+Ob5T6	-5	<input type="radio"/>

Dödslag	Trauma
Chockslag 0	<input type="radio"/>
+Ob1T6	<input type="radio"/>
+Ob2T6	<input type="radio"/>
+Ob3T6	<input type="radio"/>
+Ob4T6	<input type="radio"/>
+Ob5T6	<input type="radio"/>
+Ob6T6	<input type="radio"/>
+Ob7T6	<input type="radio"/>
+Ob8T6	<input type="radio"/>
+Ob9T6	<input type="radio"/>

Svärighet	FÖR	Smärta
Chockslag 0		<input type="radio"/>
+Ob1T6	-1	<input type="radio"/>
+Ob2T6	-2	<input type="radio"/>
+Ob3T6	-3	<input type="radio"/>
+Ob4T6	-4	<input type="radio"/>
+Ob5T6	-5	<input type="radio"/>
+Ob6T6	-6	<input type="radio"/>
+Ob7T6	-7	<input type="radio"/>
+Ob8T6	-8	<input type="radio"/>
+Ob9T6	-9	<input type="radio"/>

Blödningstakt	
<input type="text"/>	+1/ min
<input type="text"/>	+1/ runda
<input type="text"/>	+2/ runda
<input type="text"/>	+3/ runda
<input type="text"/>	+4/ runda
<input type="text"/>	+5/ runda
<input type="text"/>	+6/ runda
<input type="text"/>	+7/ runda
<input type="text"/>	+8/ runda
<input type="text"/>	+9/ runda

Dödslag	Blodförlust
Chockslag 0	<input type="radio"/>
+Ob1T6	<input type="radio"/>
+Ob2T6	<input type="radio"/>
+Ob3T6	<input type="radio"/>
+Ob4T6	<input type="radio"/>
+Ob5T6	<input type="radio"/>
+Ob6T6	<input type="radio"/>
+Ob7T6	<input type="radio"/>
+Ob8T6	<input type="radio"/>

Mor

[illegible]

		d
		d
		d
		d
		d

[illegible][illegible]

Stridsvana [noll] ☐

[illegible]

Grundchanser	[PP]	(PER+PSY)/4	[R]	RÖR/2
för färdigheter	[RP]	(RÖR+PSY)/4	[P]	PSY/2
	[PS]	(PSY+SYN)/4	[T]	TÅL/2
Modersmål		PSY	[B]	BIL/2

Mynt	Värde	Antal	Vikt
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg

Värdeföremål & särskild utrustning	Vikt
	kg
	kg
	kg

Proviant

Dagsransoner: ○○○○○○○ ○○○○○○○
Vikt per dagsranson kg Total vikt kg

[illegible]

[illegible]