

ATTRIBUT OCH BAKGRUND

Alder Kön Längd Vikt

Förf. Vapenhand Bakgrund

Folkslag Religion

Land Ort

Raud ÄP ÄP (oanvända)

Namn

KARAKTÄRSDRAG

Positivt:
Effekt

Positivt:
Effekt

Negativt:
Effekt

KROPPSPÖÄNG OCH SKADOR

Kroppspoäng

RV

Lätt skadad

Skadad

Allvarligt skadad

Kritiskt skadad

Skador

SKRÄCK

Skräckmod.

Nivå 1 - 10

Nivå 11 - 20

Nivå 21 - 30

Nivå 31 - 40

Nivå 41 - 50

Galenskap - 51+

STRIDSKAPACITET

Grund

Holmgång

Beväpnad

Avståndsvapen

FÖREMÅLS SKICK

Föremål BV/SV

VAPEN OCH SKÖLDAR

Vapen/sköld IM VH SKADA (distanser) SV BV PV Egenskaper

FAVORISERADE VAPENHANDLINGAR

Vapen Handlingar (FV) IM

INITIATIVMOD

Mod p.g.a: IM

LÅSTA STRIDSPÖÄNG

Vapen/sköldar/Holmgång SK

UTRUSTNING

UTRUSTNING

UTRUSTNING

OM ROLLPERSONEN

ANTECKNINER