

ATTRIBUT OCH BAKGRUND

Alder Kön Längd Vikt

Förf. Vapenhand Bakgrund

Folkslag Religion

Land Ort

Raud ÄP ÄP (oanvända)

Namn

KARAKTÄRSDRAG

Positivt:
Effekt

Positivt:
Effekt

Negativt:
Effekt

KROPPSPÖÄNG OCH SKADOR

Kroppspoäng

RV

Lätt skadad

Skadad

Allvarligt skadad

Kritiskt skadad

Skador

SKRÄCK

Skräckmod.

Nivå 1 - 10

Nivå 11 - 20

Nivå 21 - 30

Nivå 31 - 40

Nivå 41 - 50

Galenskap - 51+

STRIDSKAPACITET

Grund

Holmgång

Beväpnad

Avståndsvapen

FÖREMÅLS SKICK

Föremål BV/SV

VAPEN OCH SKÖLDAR

Vapen/sköld IM VH SKADA (distanser) SV BV PV Egenskaper

FAVORISERADE VAPENHANDLINGAR

Vapen Handlingar (FV) IM

INITIATIVMOD

Mod p.g.a: IM

LÅSTA STRIDSPÖÄNG

Vapen/sköldar/Holmgång SK

UTRUSTNING

UTRUSTNING

UTRUSTNING

KUNNIGHET

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

BESVÄRJELSEKONST

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

RELIGION

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

RÖRLIGHET OCH IAKTTAGELSE

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

SKÖTSEL

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

STRID

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

VILDMARKSVANA

FV

Fördjupningar

FV

Fördjupningar

FV

VITNER / GUDAKAPACITET

Kapacitet

Tillfälliga

Övriga källor

Förbrukade

BESVÄRJELSER / FÖRMÅGOR

BESVÄRJELSER / FÖRMÅGOR

OM ROLLPERSONEN

ANTECKNINGAR