

## ATTRIBUT OCH BAKGRUND

Alder      Kön      Längd      Vikt

Förfl.      Vapenhand      Bakgrund

Folkslag      Religion

Land      Ort

Raud      ÄP      ÄP (oanvända)

Namn

## KARAKTÄRSDRAG

Positivt:  
Effekt

Positivt:  
Effekt

Negativt:  
Effekt

## KROPPSPÖÄNG OCH SKADOR

Kroppspoäng

RV

Lätt skadad

Skadad

Allvarligt skadad

Kritiskt skadad

Skador

## SKRÄCK

Skräckmod.

Nivå 1 - 10

Nivå 11 - 20

Nivå 21 - 30

Nivå 31 - 40

Nivå 41 - 50

Galenskap - 51+

## STRIDSKAPACITET

Grund

Holmgång

Beväpnad

Avståndsvapen

## FÖREMÅLS SKICK

Föremål      BV/SV

## VAPEN OCH SKÖLDAR

Vapen/sköld      IM      VH      SKADA (distanser)      SV      BV      PV      Egenskaper

## FAVORISERADE VAPENHANDLINGAR

Vapen      Handlingar (FV)      IM

## INITIATIVMOD

Mod p.g.a:      IM

## LÅSTA STRIDSPÖÄNG

Vapen/sköldar/Holmgång      SK

## UTRUSTNING

## UTRUSTNING

## UTRUSTNING



## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## FV

## Fördjupningar

FV

## Fördjupningar

FV

## Kapacitet

Tillfälliga

### Övriga källor

Förbrukade

## BESVÄRJELSER / FÖRMÅGOR



# OM ROLLPERSONEN

ANTECKNINGAR