

munnen likt långa spjut. Betarna kan bli så långa som sex meter från tandroten till den sylvassa spetsen. Betarna används främst för att röja undan snön genom att skotta med betarna i sidled. Vissa mastomanter som tränas i strid använder de långa betarna som vapen. I vilt tillstånd flyr mastomanten hellre än slåss.

Mankhöjden på en mastomant kan bli så hög som fem meter och den väldiga kroppshyddan kan krossa även mycket stora varelser.

Dessa djur lever i stora hjordar om upp till hundra individer. Det är dock inte ovanligt att stöta på djur som kommit ifrån sin hjord och strövar ensamma. Mastomanten lever uteslutande i Jarnngandskilen och i det s.k. vildland. Ibland förrirrar sig enstaka mastomanter under vintern ner i de övriga stormländerna eller på stäpplandet runt Majnjord.

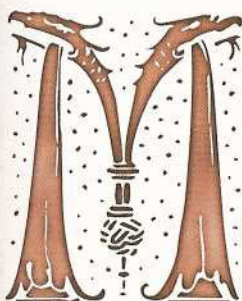
Av mastomantens kraftfulla päls kan man tillverka ypperliga vinterkläder. Faktum är att mastomantens päls är det enda som motstår den s.k. hrimkroppen

som både istrollen och hrimtursarna bär på. Mastomantkläder väger dubbelt så mycket som vanliga vinterkläder.

Att träna en mastomant är mycket svårt. Endast de som har fångat ett mycket ungt djur och spenderat minst fem års daglig djurträning (och har färdigheten Djurträning minst FV 6) med den kan träna mastomanten till att bli ett riddjur. Att träna en mastomant för strid tar ytterligare fem år. Den som vill kan försöka överta en tränad mastomant för att bli dess nya ryttare. För detta krävs det att den nya ryttaren lyckas med ett PSY mot PSY-slag på motståndstabellen samt spenderar minst ett år vid mastomantens sida och har färdigheten Djurträning med minst FV 6.

En mastomant som tvingas till strid använder de kraftiga betarna för att försöka oskadliggöra sin fiende.

Den som anfaller en mastomant från sidan får +2 på att träffa. Den som anfaller framifrån där de kraftiga betarna skyddar kroppen får -3 på att träffa.



INOX • Mina fötter slukades av det långa gräset som böljade i vinden på den stora slätten som jag hade företagit mig att korsa. Det första som mötte mig var en stank av as och förruttelse och det kändes som om näsborrarna stacks i brand. En bitter klump letade sig upp från magens nedre delar och det var nära att jag kastade upp när jag såg slaktplatsen. En stor hög med kraftiga armar och ben låg staplade i mitten av en cirkel som kantades av kraftiga pålar djupt nedstuckna i marken. Minoxhuvuden var spetsade på dessa pålar och mörkrött blod färgade marken nedanför. Tusentals och åter tusentals små svarta flugor surrade kring platsen och festade iv-

rigt på det as som fanns här. Stanken gjorde mig yr och vimmelkantig men min nyfikenhet var starkare än kroppsliga begränsningar ty detta var en ovanlig syn som få män fått se. Cirkeln var en offerplats för minoxerna som lever ute på de stora slätterna. Här ute i de eviga vindarnas domäner offerar de till sin gud som de kallar för Muhaje. Det har sagts mig att minoxerna vanligtvis lever i hjordar eller stammar om femtio till hundra individer. Hjorden består mestadels av honor som leds av en liten grupp storväxta tjurar som delar på makten. Dessa djur besitter en intelligens långt under oss människor men är ändå en respektingivande varelse vars styrka och uthållighet får många att välja en annan väg än den som går genom minoxernas tillfälliga revir. Minoxerna vaktar sina revir med stor frenesi och beslutsamhet. Det var med dessa ord

Urstam: Humanjos
Hemvist: Slätter och öppen kuperad terräng
Vanlighet: Sällsynt

Grundegenskaper

STY 26
FYS 20
SMI 12
STO 19
INT 10
PSY 13
SPI 13
KAR 9

TKP-Sys: 39
TKP: 78

Kroppsdel 1T20 KP
Huvud 1-2 20 (KP/4)

Höger arm 3-4 20 (KP/4)
Vänster arm 5-6 20 (KP/4)
Bröstkorg 7-11 39 (KP/2)
Mage 12-14 26 (KP/3)
Höger ben 15-17 26 (KP/3)
Vänster ben 18-20 26 (KP/3)

Typålder: 40
Maxålder: 75
Initiativmod: ±0
Skräckfaktor: Ingen
Skadebonus: 2T6
Förflyttning: Land 16 m
Naturligt skydd: RV 2 (hud)

Minoxen kan utföra en av följande attacker varje SR
Stånga* FV 9, 1T8+SB
Bett FV 8, 1T10+SB

* Attacken kan användas i kombination med vanliga attacker och pareringar

Stridskapacitet

Attack 1 FV 15
Attack 2 FV 9
Parering 1 FV 5

Färdigheter

Finna dolda ting FV 9, Geografi FV 8, Gömma sig FV 12, Jaga FV 12, Smyga FV 10, Spå väder FV 8, Slagsmål FV 13, Taktik FV 11, Tala modersmål FV 10 (minoxiska), Vapenfärdigheter FV 6 (klubba, valfria).

Förmågor
Inga.



ringandes i mina öron som jag oroligt såg mig omkring och till min förtvivlan fann en tjur som iakttog mig från en gräskulle en bit bort. Hur jag med stor tur lyckades undkomma denna bastanta hominid sparar jag till ett annat tillfälle eftersom inget av vikt eller särskiljande för minoxerna finns att berätta där.

Den som vill vara säker på att få se en levande och vital minox utan att riskera sitt liv bör bege sig till en liten stad i Trudvangs östra delar. Staden heter Paatr och ligger i stormlandet Ejland. Utanför Paatr hålls det årligen framåt vårkanten en stor tvekamp mellan kämpar. Mycket pengar byter ägare på världshuset Stopsvalje när vaden skall göras om vilken kämpe som ska stå som segrare i spelen. Vid den här tidpunkten på året brukar det vara en vanlig syn att få se minoxer som har förslavats och tränats upp för just denna tvekamp. Tänk dock på att dessa minoxer inte är i sitt rätta element och att många av dem förslavats vid tidig ålder och tränats endast för dessa tvekamper.

MINOXEN ÄR EN storväxt hominid som har en kraftigt utvecklad muskulatur. På sin högresta och hårbväxta kropp sitter ett imponerande tjurhuvud med kraftiga tjocka horn som inte sällan används i striden.

Minoxerna lever vanligtvis ute på de stora slätterna i de västra delarna av Trudvang. De är allätare som

föredrar en blandad diet av gräs, as och villebråd som de fångar själva. Till skillnad från människorna som endast har en mage har minoxen fyra mindre magar som gör att den kan smälta sin föda. Inte sällan äter minoxen individer även från sin egen ras men aldrig från samma hjord. Speciellt hjärtat är en eftertraktad munsbit eftersom de tror att detta organ äger övernaturliga krafter.

Dessa består av inga fasta boplatser utan vandrar säsongvis till nya betes- och jaktmarker.

De har ett primitivt utvecklat språk som är en blandning av den enklaste väströnan och brölände läten. Individer med högre intelligens kan lära sig tala väströna fullt ut.

Minoxen är ett flockdjur som samlar sig kring sin egen hjord och dess kärna av tjurar. Dess begränsade intelligens gör att de har svårt att leva och tänka som människor även om de har många av de egenskaper och attribut som även människorna har. När du som spelledare använder dig av minoxen bör du tänka på att de sällan lämnar sin egen hjord och att det därför är ovanligt att stöta på mindre än tio till tjugo individer.

Minoxerna är generellt sett inget krigiskt folk. Däremot är tjurarna i flocken mycket aggressiva och hämndlystna ifall någon beträder deras revir. Oftast slåss minoxerna med kraftiga järnskodda klubbor och sina horn. De kan varje SR attackera med samtliga attacker och pareringar och horn utan modifikationer.