



IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





KOKANDE KITTEL

- ◆ Vräk ut det kokande vattnet i en kon som är 4 meter lång och lika bred.
- ◆ Alla inom konen tar 2T6 i skada.
- ◆ Attacken går att ducka, men inte parera.
- ◆ Rustning ger inget skydd.




IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





HINK MED SÅPA

- ◆ Kasta ut såpvattnet i en kon som är cirka 4 meter lång och bred.
- ◆ Alla inom konen faller omkull.
- ◆ Attacken går att ducka, men inte parera.



IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





BRINNANDE VEDTRÄ

- ◆ Slå till en fiende inom 2 meter med vedträet.
- ◆ Kräver att du har en hand ledig.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och gör 2T6 i eldskada plus skadebonus.
- ◆ Det går att ducka eller parera attacken.
- ◆ Vedträet kan sedan användas som fackla.




IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





BÖKANDE GRIS

- ◆ Slå **VILDMARKSVANA** för att reta upp grisen och få den att angripa valfri fiende inom 10 meter.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och gör 3T6 i krosskada.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.
- ◆ Därefter stormar grisen iväg.




IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





VINBUTELJ

- ◆ Slå till en fiende inom 2 meter med buteljen.
- ◆ Kräver att du har en hand ledig.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och gör 2T6 i krosskada plus skadebonus.
- ◆ Det går att ducka eller parera attacken.
- ◆ Fienden får även vin i ögonen som svider så illa att det ger nackdel på alla handlingar till din nästa tur.




IMPROVISERADE VAPEN



VÄRDHUS





TAKKRONA

- ◆ Svinga dig i kronan och gör en närstridsattack.
- ◆ Du kan göra en normal förflyttning men utlöser inget frislag.
- ◆ Anfallet måste ske obevärnat men kan varken duckas eller pareras.
- ◆ Om angreppet misslyckas faller du i stället till marken och tar T6 i krosskada.



IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





STALAKTIT

- ◆ Knuffa en fiende inom 2 meter in i den vassa stenen som hänger från grottans tak.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och ger 2T6 i stickskada plus skadebonus.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.
- ◆ Enbart hjälm skyddar, inte övrig rustning.




IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





FACKLA

- ◆ Ta en fackla från väggen och slå till en fiende inom 2 meter.
- ◆ Kräver att du har en hand ledig.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och gör 2T6 i eldskada plus skadebonus.
- ◆ Det går att ducka eller parera attacken.
- ◆ Du kan sedan behålla facklan.




IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





STALAGMIT

- ◆ Knuffa en fiende inom 2 meter in i en hög stenformation på grottans golv.
- ◆ Attacken träffar automatiskt och ger T6 i krosskada plus skadebonus och fäller fienden till marken.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.




IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





VATTENPÖL

- ◆ Slå för att fälla omkull fienden (sid 48 i Regelboken).
- ◆ Om det lyckas måste fienden spendera en handling och slå mot HOPPA & KLÄTTRA för att komma upp på fötter igen.




IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





SKREVA

- ◆ Slå för att fälla omkull fienden (sid 48 i Regelboken).
- ◆ Om det lyckas faller fienden ner i en skreva som är 2T6 meter djup och tar fallskada.
- ◆ Att klättra upp kräver ett slag mot **HOPPA & KLÄTTRA**.



IMPROVISERADE VAPEN



GROTTA





FLADDERMÖSS

- ◆ Slå **VILDMARKSVANA** för att reta upp fladdermössen och få dem att angripa en fiende inom 10 meter.
- ◆ För speldata, se sidan 99 i Regelboken.
- ◆ Fladdermössen fortsätter angripa fienden i T3 rundor.
- ◆ Om ditt slag mot **VILDMARKSVANA** misslyckas angriper fladdermössen i stället dig.



IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





LÅG GREN

- ◆ Svunga dig i grenen och gör en närstridsattack.
- ◆ Du kan göra en normal förflyttning men utlöser inget frislag.
- ◆ Anfallet måste ske obevärnat men kan varken duckas eller pareras.
- ◆ Om angreppet misslyckas faller du i stället till marken och tar T6 i krosskada.



IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





GETINGBO

- ◆ Slå **VILDMARKSVANA** för att plocka upp getingboet och kasta det mot en fiende inom 10 meter.
- ◆ Fienden blir illa stungen, vilket ger 2T6 i skada och nackdel på alla handlingar i ett Skift.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.
- ◆ Rustning ger inget skydd.
- ◆ Om ditt slag mot **VILDMARKSVANA** misslyckas blir i stället du själv stungen.



IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





SUMPIG GÖL

- ◆ Slå för att fälla omkull fienden (sid 48 i Regelboken).
- ◆ Om det lyckas måste fienden spendera en handling och slå mot HOPPA & KLÄTTRA för att komma upp på fötter igen.




IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





STENBLOCK

- ◆ Slå mot **HOPPA & KLÄTTRA** för att hoppa upp på stenblocket och sedan kasta dig över en fiende inom 2 meter.
- ◆ Attacken ger 2T6 i krosskada plus skadebonus och kan varken duckas eller pareras.
- ◆ Om den lyckas faller både du och fienden omkull.
- ◆ Om ditt slag misslyckas faller bara du omkull, och tar T6 i skada.




IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





HUGGORM

- ◆ Slå **VILDMARKSVANA** för att plocka upp ormen och kasta den mot en fiende inom 10 meter.
- ◆ Fienden blir biten, vilket ger T6 i skada och ett dödligt gift med Giftstyrka 12 om bettet tränger igenom rustning.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.
- ◆ Om ditt slag mot **VILDMARKSVANA** misslyckas biter ormen i stället dig.



IMPROVISERADE VAPEN



SKOG





SANDPLÄTT

- ◆ Kasta sand i ögonen på en fiende inom 10 meter.
- ◆ Fienden tar T6 i skada (rustning ger inget skydd) och får nackdel på alla handlingar striden ut.
- ◆ Det går att ducka för attacken, men inte parera den.