EREB ALTOR

GRUNDEGENSKAPER

Styrka		UTMATTAD
Fysik		KRASSLIG
Smidighet		OMTÖCKNAD
Intelligens		ARG
Psyke		RÄDD
Karisma		UPPGIVEN

NAMN

SPELARE

SPRÅK

TALA L/S

SLÄKTE

ÅLDER

SOCIALT STÅND

YRKE

HEMVIST

SVAGHET

UTSEENDE

FÖRFLYTTNING

FÖRMÅGOR

FÄRDIGHETER

- Bestiologi (INT)
- Bluffa (KAR)
- Fingerfärdighet (SMI)
- Finna dolda ting (INT)
- Främmande språk (INT)
- Hantverk (STY)
- Hoppa & klättra (SMI)
- Jakt & fiske (SMI)
- Köpslå (KAR)
- Läkekonst (INT)
- Myter & legender (INT)
- Rida (SMI)
- Simma (SMI)
- Sjökunnighet (INT)
- Smyga (SMI)
- Undvika (SMI)
- Uppträda (KAR)
- Upptäcka fara (INT)
- Vildmarksvana (INT)
- Övertala (KAR)

VAPENFÄRDIGHETER

- Armborst (SMI)
- Hammare (STY)
- Kniv (SMI)
- Pilbåge (SMI)
- Slagsmål (STY)
- Slunga (SMI)
- Spjut (STY)
- Stav (SMI)
- Svärd (STY)
- Yxa (STY)

SEKUNDÄRA FÄRDIGHETER

- Eldvapen (SMI)
- Höviskhet (KAR)
- Observation (INT)
- Taktik (INT)
- Undre världen (INT)

PACKNING

BÄRFÖRMÅGA +

SMÅSAKER

FORMELBOK

FÖRBEREDD

MINNESSAK

ÅTERÄMTA

GULDMYNT	
SILVERMYNT	
KOPPARMYNT	

FAROR

SNABB VILA

KORT VILA

VAPEN / SKÖLD

	GREPP	RÄCKVIDD	SKADA	BV	EGENSKAPER

RUSTNING

SKYDD

NACKDEL PÅ SMYGA UNDVIKA HOPPA & KLÄTTRA

HJÄLM

SKYDD

NACKDEL PÅ UPPTÄCKA FARA AVSTÅNDSATTACKER FINNA DOLDA TING

SKADEBONUS SMI

SKADEBONUS STY

VILJEPOÄNG

KROPPSPOÄNG

DÖDSSLAG

LYCKADE

MISSLYCKADE